

## Grafikus modellezés tárgy államvizsga kérdései

### **Csak nappalin:**

1. Mikor és mire használható a Video Post effekt generátor?
2. Ismertesse a 3DS Max reactor rendszerét! Mikor mire használható?
3. Ismertesse a Track View használatát!
4. Milyen feladatoknál használunk kapcsolt hierarchiát?
5. Hasonlítsa össze az előremutató és az inverz kinematikát!

### **Csak távon:**

6. Ismertesse a spline-ok; felhasználhatósági területeit és tulajdonságait.
7. Ismertesse a részecskerendszerek alkalmazásának lehetőségeit!
8. Ismertesse a 3DS Max dinamikus rendszerét! Mikor mire használható?