

1. A szabványos C++ eltérései az ANSI C-től. Referencia. Dinamikus memóriakezelés: **new**, **delete** operátorok és a hibakezelés.
2. Egységbezárás: osztályok, osztálytagok, osztályobjektumok, **this**. Konstruktorkok és destruktorkok. Beágyazott osztályok. Barátok. Inicializálás.
3. Öröklés: Származtatott osztályok és alaposztályok. Osztály hierarchiák. Konstruktorkok hívási sorrendje.
4. Többértékűség: Fordítás idejű polimorfizmus (felültöltés). Futás idejű polimorfizmus (virtuális függvények). Absztrakt osztályok. Virtuális destruktorkok. Virtuális alaposztályok.
5. Operátor felültöltés. Felhasználó definiálta típuskonverzió.
6. C++ kivételkezelés.
7. Sablonok: függvénysablon, osztállysablon.
8. C++ folyamatok.