

1. Mutatók: Karaktermutatók. Karakterlánc kezelő függvények. Változó paraméterlista. Mutatótömbök. Többdimenziós tömbök. Dinamikus memóriakezelés.
2. Mutatók: Tömbök, mint függvényparaméterek. Parancssori paraméterek. Programbefejezés. Függvénymutatók. Typedef.
3. Struktúrák: Deklaráció és típusdefiníció. Tagok elérése. Struktúratömbök. Struktúrák és függvények. Dinamikus adatszerkezetek: listák, fák. Uniók. Bitmezők. Balérték, jobbérték. Névterületek.
4. Magas szintű (stream) bemenet, kimenet.
5. Helyi beállítások.
6. Többbájtos és széles karakterek, karakterláncok kezelése.
7. Időkezelés.
8. Nem helyi vezérlésátadás (non-local exit) és jel(zés)kezelés (signal).
9. Alacsony szintű (leírós) fájlkezelés. Könyvtárak kezelése.
10. Folyamatok (process) és folyamatközi kommunikáció: osztott és leképezett memória, csövek, nevesített csövek és foglalatok.