

Számítógép architektúrák

NGB_IN004_1

1. Analóg, Digitális; Szabályzás, Vezérlés; 2. Software, Hardware, Firmware, BIOS, UEFI 3. Turing gép, Neumann elv, Neumann architektúra, Harvard architektúra, Módosított Harvard architektúra

4. Matematikai logika

5. A kettes számrendszer (alapok, műveletek); BCD

6. A hexadecimális számrendszer (alapok, műveletek)

7. Gyakorlati feladat a számrendszerek témaköréből

8. Négybites számábrázolások

9. Lebegőpontos számábrázolás, Excess N, Excess 127, Excess 128

10 RAM; ROM, PROM, EPROM, EEPROM

11. Mágneses háttértárak

12. Optikai háttértárak

13. Flash alapú tárolás

14. RAID technológia és RAID szintek, Dynamic DiscPool

15. Kijelzők

16. Nyomtatók

17. Projektorok

18. LMC

19. CPU felépítése, utasítás típusok; Memóriacímzés, MAR, MDR

20. CISC, RISC