

## Számítógép hálózatok

### NGB\_IN006\_1

1. Az informatika evolúciója; A hálózati szoftver és hardver viszonya; Szabványok, mértékegységek, prefixumok
2. Hivatkozási modellek, Az Internet kialakulása és felépítése
3. Mobiltelefon hálózatok
4. A fizikai réteg; A vezetékes átviteli közegek
5. A vezeték nélküli adatátvitel; A digitális moduláció
6. Az adatkapcsolati réteg; Hibakezelés, hibajavítás
7. Hibajelző kódok
8. Adatkapcsolati protokollok
9. Közeg-hozzáférési alréteg; Többszörös hozzáférésű protokollok
10. A klasszikus Ethernet MAC protokollja; Az Ethernet evolúciója
11. Az IEEE802.11 evolúciója és keretszerkezete
12. Kapcsolódás az adatkapcsolati rétegben
13. A hálózati réteg; Az útválasztás
14. Torlódáskezelés; A szolgáltatás minősége
15. Hálózatok összekapcsolása
16. IPv4, IPv6
17. Mask, CIDR
18. NAT, ARP, DHCP
19. Hálózatépítési elméleti feladat (Wifi router beüzemelése)
20. A szállítási réteg – UDP, RTP, TCP; Az alkalmazási réteg – URL, DNS