

Számítógépes grafika tárgy államvizsga kérdései

1. Ismertesse, hogy mi az alapvető különbség az abszolút és a relatív koordináta megadások között!
2. Milyen koordinárendszer típusok használhatóak az AutoCAD-ben? Mikor melyiket célszerű használni?
3. Soroljon fel szerkesztést elősegítő eszközöket az AutoCAD-ben!
4. Mi a tárgyraszter-pontok használatának a lényege?
5. Miért célszerű rétegekre rajzolni az AutoCAD-ben? Milyen kapcsolat van a parancsok típusa és az aktuális réteg között?
6. Mik azok a template-k (sablonok) az AutoCAD-ben, és miért érdemes használni ezeket?
7. Mire jó a modelltér és mire a papírtér?
8. Fejtse ki a vonalvastagságok, illetve szélességek problematikáját az AutoCAD-ben!
9. Milyen rajzelem-típusokat különböztet meg az AutoCAD, és ezeknek milyen eltérő és közös tulajdonságaik vannak?
10. Milyen méretezési technikákat ismer az AutoCAD? Mikor melyiket célszerű használni?
11. Mit jelent és milyen probléma-körnél merül fel az asszociativitás fogalma?
12. Ismertesse, hogy milyen terület-kitöltési lehetőségek vannak az AutoCAD-ben!
13. Ismertesse a nyomtatás menetét az AutoCAD-ben!
14. Mikor célszerű a blokkok használata az AutoCAD-ben?

Csak nappalin:

15. 3D-s objektumok készítésének a lehetőségei. Az UCS alkalmazásának a jelentősége. A térbeli megjelenítés lehetőségei.