

Államvizsga-kérdések a Szoftver-technológia II. (NGB_IN002_2, LGB_IN002_2) tárgyból

1. Az UML nyelv megjelenése és elterjedése. Az objektum-orientált szoftver-technológia jellemzői. Objektum-orientált modellezés. Objektum-orientált szoftverrendszerek. A szoftvertervezés folyamata objektum-orientált környezetben.
2. Az UML (Unified Modeling Language) nyelv jellemzői, szerepe, és eszközeinek alkalmazása a szoftver specifikálásában, és fejlesztésében. Az objektum-orientált szoftverek kétdimenziós fejlesztési modellje. A RUP (Rational Unified Process) módszertan elve.
3. Az objektum-orientált fejlesztés fázisai és azok tartalma a RUP (Rational Unified Process) módszertan elve szerint.
4. A RUP-módszertan kidolgozási fázisának kockázatai. A kockázatok kezelése. Az alap-architektúra összetétele. Az átrendezés (refactoring) elve.
5. Use case modellezés. A követelményelemzés szerepe a fejlesztésben.
6. Az UML nyelv használati eleme: Use case diagramok. Use case modell kialakítása.
7. Az UML nyelv használati eleme: Osztály-diagramok.
8. Osztály-diagramok alkalmazása a fejlesztésben. CRC-kártyák alkalmazása.
9. Az UML nyelv használati elemei: Interakciós diagramok. Szekvencia diagram. Együttműködési diagram.
10. Az UML nyelv használati eleme: Csomag-diagramok. A szoftver-működés lebontása. Függőségi viszonyok elemzése.
11. Az UML nyelv használati eleme: Állapot-átmeneti diagramok. Az objektum állapota. Állapotmodellezés.
12. Az UML nyelv használati eleme: Aktivitási diagramok. Tevékenységek lebontása.
13. Az UML nyelv használati elemei: Komponens-diagramok. Telepítési diagramok.
14. Az UML-alapú modellezés általános problémái, korlátai. UML modellek összefüggése (konzisztenciája) és teljessége.