

1. Röviden ismertesse a World Wide Web történetét! Definiálja a hiperszöveg fogalmát! Milyen szoftver komponensekből áll a web? Ismertesse a web-es környezetet és az abban lehetséges alkalmazások körét! Hogyan változott meg a rendszer felhasználása a kezdetektől napjainkig? Technológiailag milyen változásokra volt ehhez szükség? Ismertesse az URL-ek szerkezetét!
2. Ismertesse a http protokollt! Hogyan jellemezhető a kliensek és a szerver közötti kommunikáció? Milyen a kérés és válaszüzenetek formája? Milyen formában lehet adatokat továbbítani a kliens és szerver között? Hogyan működnek a sütek (cookie)?
3. Hogyan használhatók a leírónyelvek (markup languages) információ-specifikálásra hypertexthez? Mi az SGML? Mi jellemzi a HTML-t, mint SGML alkalmazást? Milyen egy HTML dokumentum szerkezete? Milyen szabványos DTD-k használhatók a HTML-hez?
4. Ismertesse egy modern böngésző felépítését! Adja meg, hogy az egyes modulok melyik hálózati rétegben működnek! Mire szolgál a beépülő modul (plug-in) architektúra? Milyen lépésekben történik egy http kérés-üzenet összeállítása? Hogyan történik a következő URL sémák feldolgozása: https, ftp, mailto?
5. Milyen megoldásokkal lehet a weben szétválasztani a tartalom kategorizálást a megjelenítéstől? Mi határozza meg egy HTML oldal megjelenését egy böngésző ablakában? Milyen szabályok érvényesek a kaszkádolt stíluslapok (CSS) érvényesülésében? Milyen a CSS szabályok szintaxisa? Milyen mértékegységek használhatók? Mit jelent a dinamikus HTML?
6. Ismertesse a Weben legelterjedtebben használatos dokumentum és fájl formátumokat! Mire használják a weben a MIME reprezentációt? Térjen ki a leggyakoribb kép (gif, jpeg, png), audio (mp3), video (mpeg) formátumokra! Milyen formátumok használhatók multimédia és interaktív elemek kialakásához? Mire szolgál az SVG formátum? Mi a VRML lényege? Hogyan működik a dinamikus média streaming?
7. Miért fontos a Web használhatósága? Milyen használhatósági szempontokat kell figyelembe venni a webdizájnnal egyrészt oldal-, másrészt szájtervezés során? Miben tér el egy tartalom orientált szajt egy tranzakció orientált webalkalmazástól használhatósági szempontból? Milyen eszközökkel validálható egy szajt használhatósága? Milyen formalizmusok használhatók egy szajt felépítésének tervezésére (information architecture)?
8. Ismertesse a Java Appletek felhasználását webalkalmazások kliens oldali kialakítására! Miben különbözik egy Java Applet egy Java alkalmazástól? Ismertesse a legfontosabb AWT vagy Swing osztályokat! Hogyan működhet együtt az applet a beágyazó HTML-oldallal és a böngészővel? Ismertesse egy Applet böngészőbeli életciklusát! Milyen eszközökkel kezelhetők az Applet multimédia elemei?
9. Ismertesse a JavaScript nyelv szerepét és használatát böngészőkben! Mit tartalmaz a nyelv magja (JavaScript core)? Miért nevezhető a JavaScript prototípus orientált nyelvnek? Mi a böngészők dokumentum-modellje (DOM), milyen elemei vannak? Hogyan érhető el a DOM JavaScriptből? Hogyan használhatók JavaScript regexp-ek input validálásra? Hogyan kapcsolhatók JavaScript függvények HTML elemekhez?
10. Ismertesse a WWW felhasználók által érzékelt teljesítményét meghatározó tényezőket. Milyen nehézségeket jelent a paraméterek mérése és egy webes rendszer elemeinek méretezése? Milyen mérési technikák alkalmazhatók és milyen feltételek mellett? Mire szolgálnak a tartalom-elosztó hálózatok?